

第36回 内房地区高等学校バレーボール大会 女子結果①

グループh	安房西	木更津総合	君津青葉	京葉	勝試合数	負試合数	得セツト(x)	失セツト(y)	順位
安房西		2 (25 - 5) 0 2 (25 - 10)	2 (25 - 11) 0 2 (25 - 13)	2 (25 - 14) 0 2 (25 - 15)	3	0	6	0	1
木更津総合	0 (5 - 25) 2 0 (10 - 25)		1 (20 - 25) 1 (25 - 16) 2 0 (24 - 26)	2 (7 - 25) 2 (9 - 25)	1	2	1	6	4
君津青葉	0 (11 - 25) 2 0 (13 - 25)	2 (25 - 20) 2 (16 - 25) 1 2 (26 - 24)		0 (8 - 25) 0 (6 - 25)	0	3	2	5	2
京葉	0 (14 - 25) 2 0 (15 - 25)	2 (25 - 7) 0 2 (25 - 9)	2 (25 - 8) 0 2 (25 - 6)		2	1	4	2	3

グループ i	君津	安房拓心	市原八幡	市原東海望大洋	勝試合数	負試合数	得セツト(x)	失セツト(y)	順位
君津		2 (25 - 18) 0 2 (25 - 16)	2 (25 - 17) 0 2 (25 - 14)	2 (26 - 24) 0 2 (25 - 20)	3	0	6	0	1
安房拓心	0 (18 - 25) 2 0 (16 - 25)		2 (25 - 22) 0 2 (25 - 19)	0 (22 - 25) 0 (18 - 25)	1	2	2	4	3
市原八幡	0 (17 - 25) 2 0 (14 - 25)	0 (22 - 25) 2 0 (19 - 25)		0 (18 - 25) 0 (17 - 25)	0	3	0	6	4
東海大市原望洋	0 (24 - 26) 2 0 (20 - 25)	2 (25 - 22) 0 2 (25 - 18)	2 (25 - 18) 0 2 (25 - 17)		2	1	4	2	2

グループj	木更津東	志学館	天羽	安房	勝試合数	負試合数	得セツト(x)	失セツト(y)	順位
木更津東		2 (25 - 9) 2 (25 - 14) 0	2 (25 - 13) 2 (25 - 15) 0	1 (25 - 20) 1 (16 - 25) 1 (14 - 25) 2	2	2	1	5	2 2
志学館	0 (9 - 25) 0 (14 - 25) 2		2 (25 - 9) 2 (20 - 25) 2 (25 - 9) 1	0 (11 - 25) 0 (14 - 25) 2	1	2	2	5	3
天羽	0 (13 - 25) 0 (15 - 25) 2	1 (9 - 25) 1 (25 - 20) 1 (9 - 25) 2		0 (7 - 25) 0 (12 - 25) 2	0	3	1	6	4
安房	2 (20 - 25) 2 (25 - 16) 2 (25 - 14) 1	2 (25 - 11) 2 (25 - 14) 0	2 (25 - 7) 2 (25 - 12) 0		3	0	6	1	1

グループk (3チームゾーン)	袖ヶ浦	木更津	君津商業	勝試合数	負試合数	得セツト(x)	失セツト(y)	順位
袖ヶ浦		2 (25 - 11) 2 (25 - 9) 0	2 (25 - 11) 2 (25 - 21) 0	2	0	4	0	1
木更津	0 (11 - 25) 0 (9 - 25) 2		1 (25 - 12) 1 (13 - 25) 1 (13 - 25) 2	0	2	1	4	3
君津商業	0 (11 - 25) 0 (21 - 25) 2	2 (12 - 25) 2 (25 - 13) 2 (25 - 13) 1		1	2	2	3	2

グループ3位

グループk
(2チームゾーン)

長狭 2 (25 - 8)
2 (25 - 12) 0 市原中央

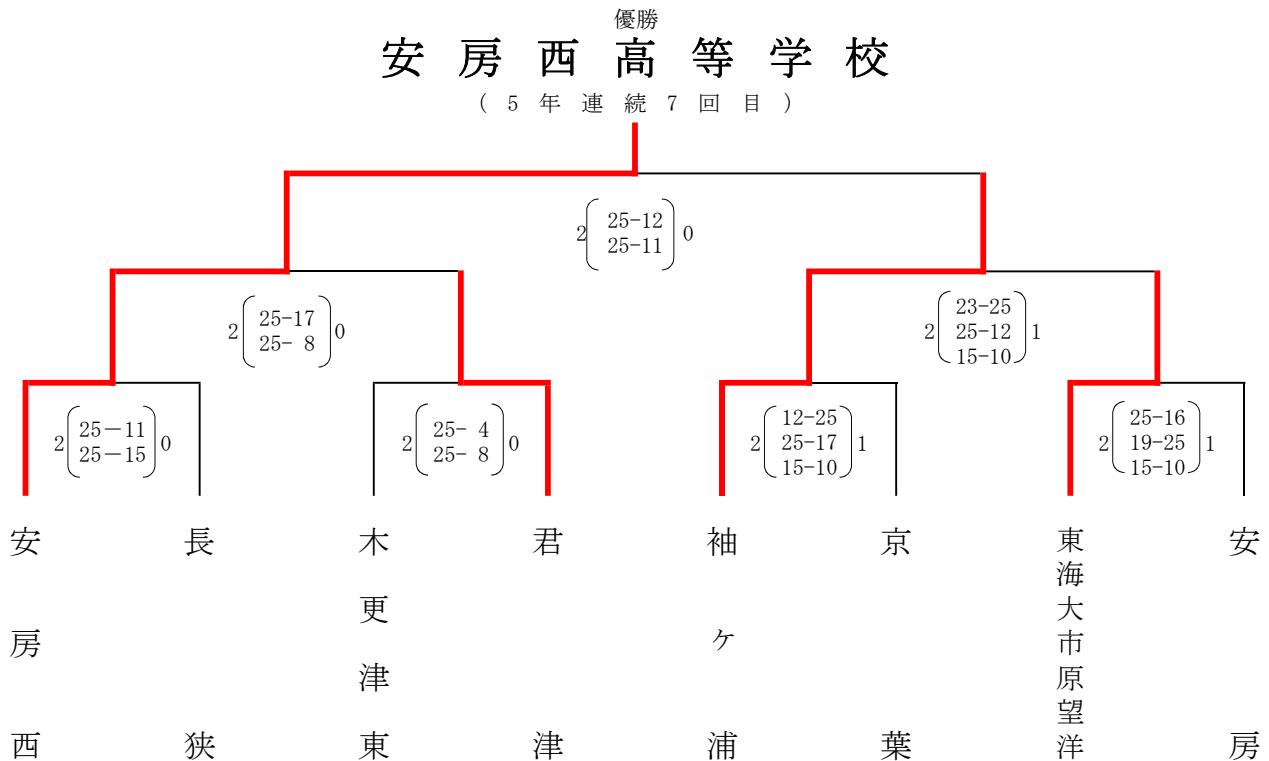
グループk
(4、5位決定戦)

木更津 1 (25 - 19)
1 (16 - 25)
1 (22 - 25) 2 市原中央
グループ5位 グループ4位

(1、2位決定戦)

袖ヶ浦 2 (25 - 13)
2 (25 - 12) 0 長狭
グループ1位 グループ2位

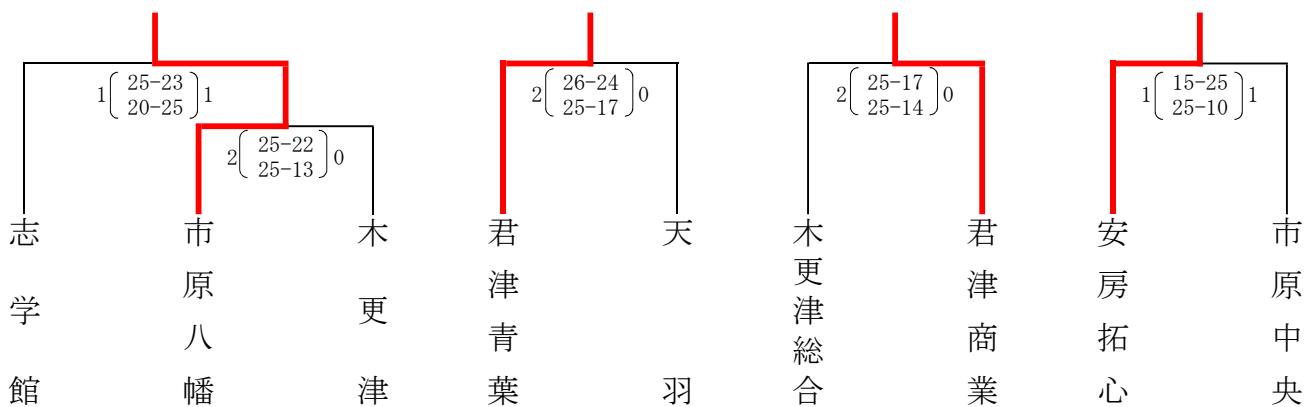
第36回 内房地区高等学校バレーボール大会 女子結果②



準優勝 千葉県立袖ヶ浦高等学校
3位 千葉県立君津高等学校
3位 東海大付属市原望洋高等学校

◆日程の都合上、フルセットの場合は第3セットを15点（デュースあり）マッチ。

◇錬成トーナメント



◆錬成トーナメントは2セットマッチとする。セットカウント1-1の場合は得失点差により勝敗を決定。