

# 新人大会の競技上の確認事項

## 1 エントリーについて

**今大会のエントリーは18名とし、大会期間中変更することはできない。**

①コンポジション用紙の提出は第1試合は9時までに、第2試合以降は前の試合の1セット終了までに本部（エントリー席）へ提出する。尚連続試合の場合は試合終了後直ちに本部に提出する。

**②キャプテンの番号に○印を付ける。**

最大14名（選手12名、リベロ2名）まで、ユニフォームを着てベンチに入ることができる。

**但し13名以上は、必ずリベロを2名入れること。**

③リベロプレーヤーはゲームキャプテン及びチームキャプテンにはなれない。

④JVA個人登録用紙に記載されていない選手は、大会に参加することはできない  
また登録料未納の選手も同様とする。

## 2 クイックモップターについて

①部員が15名以上いる場合はチームがクイックモップターを用意する。服装は選手と区別できるもの。待機場所は記録席脇とする。

②部員が14名以内の場合はウォームアップゾーンから拭きに来る。**ただしユニフォームの上から他の選手と区別できるようにTシャツ等を着用する。**

③部員が6名とリベロ選手のみの場合は、コート内の選手が拭く。

※コートワイピングの原則はコートに入っている選手が、自分の腰にあるタオルで拭く。

## 3 競技服装について

### （1）アンダーウェアに関して

①ショーツ・ハーフパンツの下からはみ出るようなスパッツの使用は、個人でも全員が揃って使用している場合でも禁止する。但しはみ出ていない場合やハーフパンツやスパッツだけを全員が揃って着用することは許される。

②アンダーウェアについても、上記同様はみ出してはならない。ただし、首もとなどやむを得ず見えてしまうものはチームで統一した色のものを着用すること。

③医療を目的としたサポーターやニーガードについては規則はないが明らかに色の違う腰に带状にまくサポーター類はユニフォームの下に着用すること。

### （2）リベロプレーヤーのユニフォームに関して

ルールブック第6章第2項に従う。（ベストは不可）

※特にリベロプレーヤーは他の競技者と対照的な色のユニフォームとありますが、「対照的」の定義がされておりません。よって誰がみても区別ができるものを着用して下さい。**（第3色の色が必要）**

審判が競技に支障があると判断した場合はユニフォームを交換してもらう場合があります。

### (3) ソックスについて

くるぶしが見える短いソックスは禁止する。またソックスの長さはチームで揃えること。

## 4 外部コーチ（監督）について

※承認願いを大会初日の9時までに本部に提出または提示する。

※尚外部指導者の場合は、傷害・賠償責任保険（スポーツ安全保険）に必ず加入することを条件とする。

※マネージャーは生徒のみとする。

## 5 開館時間並びに試合までの流れ

|             |                      |
|-------------|----------------------|
| 開館8時30分     | 練習を出来るのは第2試合目までのチーム。 |
| 8時30分～9時00分 | 指定された1／4のコートで行う。     |
| 9時00分～9時10分 | 第2試合目のチームがネットを優先する。  |
| 9時10分～9時20分 | 第1試合目のチームがネットを優先する。  |
| 9時20分～9時25分 | 第1試合目のチームのみの練習。      |
| 9時30分       | プロトコール開始             |

※試合間は、5分間とする。

※連続試合は15分間あけ、決勝は30分間あける。

## 6 使用球について

男子 モルテン (V 6 M 5 0 0 0)    女子 ミカサ (M V A 3 0 0)

## 7 補助役員について

①第1試合目の得点・ラインズマンは3試合目のチームより4名ずつ。

②2試合目以降に関しては、負けたチームより8名。

## 8 クイックサブスティテューションについて

※昨年度より導入している。